**Zasady Konkursu “Best Painted Model”**

**2017 Dust European Championship**

(v 09.04.2017)

**Zasady ogólne**

1. Organizatorami konkursu “Best Painted Model” są Dustbrothers.pl oraz Warfactory.pl.
2. W konkursie może brać udział każdy zarejestrowany uczestnik „2017 Dust European Championship”. Warunki i koszty rejestracji określają zasady uczestnictwa w „2017 Dust European Championship”.
3. Konkurs organizowany jest w celu wybrania najlepiej wykonanych i pomalowanych modeli ze Świata Dust.
4. Udział w konkursie można zgłosić w następujący sposób:
	1. Przez wysłanie zgłoszenia udziału w konkursie malarskim wraz ze zgłoszeniem udziału w “2017 Dust European Championship”
	2. Można również zgłosić swój udział w konkursie malarskim w dniu rozpoczęcia “2017 Dust European Championship”. W takim przypadku należy zgłosić się do organizatora konkursu lub członka jury.

**Konkurs Główny**

1. Do konkursu dopuszczone będą modele spełniające przyjęte zasady:
	1. Modele muszą być przygotowane osobiście przez uczestnika konkursu.
	2. Modele biorące udział w konkursie powinny odpowiadać jednostkom piechoty, bohaterom lub pojazdom ze Świata Dust.
	3. Modyfikacje są dozwolone i mile widziane, jednak model nadal powinien wpasowywać się w klimat Świata Dust.
	4. W przypadku kwestii spornych finalna decyzja o dopuszczeniu modelu do konkursu jest podejmowana przez jury.
2. Konkurs odbędzie się w trzech kategoriach:
	1. Bohater Świata Dust - 1 figurka reprezentująca bohatera, oficera lub unikalną postać
	2. Piechota Świata Dust – jednostka piechoty (od 3 do 5 figurek)
	3. Pojazd Świata Dust – dowolny pojazd
3. Nie ma limitu wystawianej liczby modeli w kategoriach przez uczestnika.
4. Wszystkie modele będą prezentowane na specjalnie przygotowanym stole prezentacyjnym.
5. Jeśli model będzie używany w zawodach mistrzowskich to warto umożliwić obejrzenie modelu członkom jury przed ostateczną oceną.
6. Każdy model będzie miał przydzielony numer konkursowy oraz kartę opisu modelu, gdzie będzie można opisać sam model i sposób jego wykonania.
7. W każdej kategorii wskazany zostanie zwycięzca. Jury dodatkowo może wyróżnić modele innych uczestnicy.
8. Oceny modeli oraz decyzję dotyczącą wskazana zwycięzcy i wyróżnionych w poszczególnych kategoriach dokona jury w składzie: OIiver– Dust Studio, Marek – Warfactory.pl, Tomasz – ThorMiniatures.
9. Decyzje jury bazują na subiektywnej ocenie członków jury, które na pewno uwzględnią jakość, atrakcyjność i innowacyjność wykonania modelu oraz kompozycję i prezentację modelu.
10. Decyzje jury są ostateczne i nie przewiduje się procedury protestu od decyzji.
11. Zwycięzcy konkursu głównego zostaną ogłoszeni na koniec 2017 Dust European Championship.

**Konkurs “Vox Populi” na ”Najlepiej Pomalowaną Armię”.**

1. Każdy uczestnik “2017 Dust European Championship” ma prawo głosować w konkursie „Vox Populi”.
2. Uczestnicy wybiorą zwycięzcę w konkursie „Vox Populi”, dla najlepiej pomalowanej armii, która uczestnicy w “2017 Dust European Championship”
3. Każdy uczestnik będzie mógł oddać swój głos na dowolną armię, który będzie uczestniczyła w “2017 Dust European Championship”
4. Głosowanie będzie odbywało się na specjalnie przygotowanych kartach do głosowania, gdzie należy podać numer armię, na którą się głosuje. Wszystkie głosy będą zbierane do specjalnie przygotowanej puszki do głosowania.
5. Jury podliczy wszystkie głosy i ogłosi zwycięzcę.